

Enrollment No: _____ Exam Seat No: _____

C.U.SHAH UNIVERSITY

Summer Examination-2018

Subject Name: Software Engineering

Subject Code: 2TE04SEE1

Branch: Diploma (CE)

Semester: 4

Date: 03/05/2018

Time: 10:30 To 01:30

Marks: 70




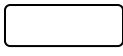
Instructions:

- (1) Use of Programmable calculator & any other electronic instrument is prohibited.
- (2) Instructions written on main answer book are strictly to be obeyed.
- (3) Draw neat diagrams and figures (if necessary) at right places.
- (4) Assume suitable data if needed.




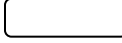
Q-1

Attempt the following questions:

(14)

1. Which model is not suitable for accommodating any change?
A) Prototype B) RAD C) Waterfall D) None of the above
2. Which one of the following is not a phase of Prototyping Model?
A) Quick Design B) Prototype Refinement C) Engineer Product D) Coding
3. Which of the following is not project management goal?
A) Keeping overall costs within budget.
B) Delivering the software to the customer at the agreed time.
C) Maintaining a happy and well-functioning development team.
D) Avoiding customer complaints.
4. _____ of a software product can also be defined as the probability of the product working "correctly" over a given period of time.
A) Reliability B) Dependability C) Both a and b D) None
5. Which among the following is the symbol for **ACTIVITY** in activity diagram
A)  B)  C)  D) 
6. _____ is a process of executing a program or application with the intent of finding the software bugs.
A) Software Engineering B) Software Planning
C) Software Testing D) Software Evaluation
7. Spiral Model has user involvement in all its phases.
A) True B) False
8. Grouping of all functionally related elements is known as _____.
A) Cohesion B) Coupling C) Both A & B D) None of the Above
9. Full form of GUI is _____.
A) Graphical User Interface B) Group Unique Indemnification
C) Graphical Universal Interval D) Growing User Interconnection



10. Which of the following symbol denotes 'Actor' in use case diagram
 A)  B)  C)  D) 
11. Which of the following is not a testing method?
 A) Black Box B) White Box C) Gray Box D) Blue Box
12. Full form of UML is _____
 A) Unique Modulation Language B) Unified Modeling Language
 C) Universal Modeling Language D) Unified Marketing Language
13. What is full form of SDLC?
 A) System Design Life cycle B) Software Design Life Cycle
 C) System Development Life Cycle D) Software Development Life Cycle
14. Find out which phase is not available in SDLC?
 A) Coding B) Testing C) Maintenance D) Abstraction

Attempt any four questions from Q-2 to Q-8



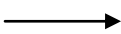
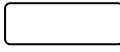
- Q-2 Attempt all questions**
- a) Write short note on waterfall model. (7)
 b) What is project size estimation technique? Explain any one in detail. (7)
- Q-3 Attempt all questions**
- a) Write short note on code review. (7)
 b) Explain Risk management in detail. (7)
- Q-4 Attempt all questions**
- a) Write short note on COCOMO Model. (7)
 b) Explain data dictionary. (7)
- Q-5 Attempt all questions**
- a) Explain Cohesion. (5)
 b) Draw Activity diagram of ATM system. (5)
 c) Give difference between Function oriented and Object oriented design. (4)
- Q-6 Attempt all questions**
- a) What is testing? Explain any one testing method in detail. (7)
 b) Explain different types of software maintenance. (7)
- Q-7 Attempt all questions**
- a) Draw data flow diagram (DFD) for Library Management System. (7)
 b) Explain use case diagram. (7)
- Q-8 Attempt all questions**
- a) Write short note on SQA. (7)
 b) List and explain characteristics of Good User interface (7)




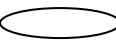

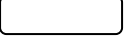
પ્ર.૧

નીચેના પ્રશ્નો ના જવાબ આપો.

(૧૪)

૧. નીચે આપેલ માથી કયુ મોડેલ કોઈપણ ફેરફારને સમાવવા માટે યોગ્ય નથી?
A) Prototype B) RAD C) Waterfall D) None of the above
૨. નીચેનામાંથી કયો પ્રોટોટાઇપીંગ મોડલનો તબક્કો નથી?
A) Quick Design B) Prototype Refinement C) Engineer Product D) Coding
૩. નીચેના માથી કયુ પ્રોજેક્ટ મેનેજમેન્ટ નુ લક્ષ્ય નથી?
A) Keeping overall costs within budget.
B) Delivering the software to the customer at the agreed time.
C) Maintaining a happy and well-functioning development team.
D) Avoiding costumer complaints.
૪. સોફ્ટવેર પ્રોડક્ટ ની _____ ની આપેલ સમય ગાળામા પ્રોડક્ટ સાચી રીતે કામ કરે છે તેની સંભાવના તરીકે પણ ઓળખવામા આવે છે.
A) Reliability B) Dependability C) Both a and b D) None
૫. નીચેના માથી કયો સિમ્બોલ Activity ડાયગ્રામમાં ACTIVITY માટેની નિશાની છે?
A)  B)  C)  D) 
૬. _____ પ્રોગ્રામ ચલાવવાની પ્રક્રિયા અથવા સોફ્ટવેર બગ શોધવાના ઉદ્દેશ સાથેની એપ્લિકેશન છે.
A) Software Engineering B) Software Planning C) Software Testing D) Software Evaluation
૭. સ્પાઈરલ મોડલમા USER દરેક તબક્કે ઈનવોલ્વ હોય છે
A) True B) False
૮. તમામ ફંક્શનલી રીલેટેડ ઘટકોનુ જુથકરણ _____ તરીકે ઓળખાય છે.
A) Cohesion B) Coupling C) Both A & B D) None of the Above
૯. GUI નુ પુરુ નામ _____ છે.
A) Graphical User Interface B) Group Unique Indemnification
C) Graphical Universal Interval D) Growing User Interconnection
૧૦. નીચેના માથી કયો સિમ્બોલ USE CASE ડાયગ્રામમાં ACTOR માટેની નિશાની છે?



- A)  B)  C)  D) 
૧૧. નીચે આપેલમાથી કઈ ટેસ્ટિંગ ની મેથડ નથી ?
A) Black Box B) White Box C) Gray Box D) Blue Box
૧૨. UML નું પુરું નામ _____ છે.
A) Unique Modulation Language B) Unified Modeling Language
C) Universal Modeling Language D) Unified Marketing Language
૧૩. SDLC નું પુરું નામ શું છે ?
A) System Design Life cycle B) Software Design Life Cycle
C) System Development Life Cycle D) Software Development Life Cycle
૧૪. નીચે આપેલમાથી કયો SDLC નો PHASE નથી ?
A) Coding B) Testing C) Maintenance D) Abstraction

નીચેનામાથી કોઈપણ ૪ પ્રશ્નો ના જવાબ લખો.

- પ્ર.૨ નીચે આપેલા દરેક પ્રશ્નો ના જવાબ લખો.
અ) Waterfall model પર ટુકનોંધ લખો. (૭)
બ) પ્રોજેક્ટ સાઈઝ એસ્ટીમેશન ટેકનીક શું છે? કોઈ પણ એક ટેકનીક વિસ્તારથી સમજાવો. (૭)
- પ્ર.૩ નીચે આપેલા દરેક પ્રશ્નો ના જવાબ લખો.
અ) Code Review પર ટુકનોંધ લખો. (૭)
બ) રીસ્ક મેનેજમેન્ટ વિસ્તારથી સમજાવો. (૭)
- પ્ર.૪ નીચે આપેલા દરેક પ્રશ્નો ના જવાબ લખો.
અ) COCOMO Model પર ટુકનોંધ લખો (૭)
બ) Data dictionary સમજાવો. (૭)
- પ્ર.૫ નીચે આપેલા દરેક પ્રશ્નો ના જવાબ લખો.
અ) Cohesion સમજાવો (૫).
બ) ATM system માટે એક્ટીવીટી ડાયગ્રામ દોરો. (૫)
ક) Function oriented તથા Object oriented ડિઝાઈન વચ્ચેનો તફાવત લખો. (૪)
- પ્ર.૬ નીચે આપેલા દરેક પ્રશ્નો ના જવાબ લખો.
અ) ટેસ્ટિંગ શું છે? ટેસ્ટિંગ નો કોઈપણ એક પ્રકાર વિસ્તારથી સમજાવો. (૭).
બ) સોફ્ટવેર મેઈન્ટેનન્સ ના વિવિધ પ્રકારો સમજાવો. (૭)
- પ્ર.૭ નીચે આપેલા દરેક પ્રશ્નો ના જવાબ લખો.
અ) લાઈબ્રેરી મેનેજમેન્ટ સીસ્ટમ માટેનો DFD દોરો. (૭)
બ) Use Case Diagram સમજાવો. (૭)
- પ્ર.૮ નીચે આપેલા દરેક પ્રશ્નો ના જવાબ લખો.
અ) SQA પર ટુકનોંધ લખો. (૭)
બ) સારા યુઝર ઈન્ટરફેસ માટેની લાક્ષણિકતાઓ લખી સમજાવો. (૭)



